

Дидактическая игра

«Домик для звука»

для детей 6-7 лет

Цель: развитие звукопроизношения.

Задачи:

1. закрепление звуков «Р» и «Л» при произношении;
2. определение на слух звуков «Р», «Л», определение их места в слове.

Ход игры:

Помощники для игры: большая карточка в виде букв «Р», «Л»;
маленькие карточки с предметами.

игрок подбирает картинки к своей букве.

Могут играть от 2 до 4 человек; 1 ведущий.

Ведущий разыгрывает между участниками буквы «Р», «Л», раздает их.

1 вариант: **показывает** и спрашивает чья это картинка; отдает тому, кто верно ее себе присваивает (ребенок правильно называет звук, она подходит к его букве); дети собирают свои карточки. Побеждает тот, кто первым соберет все свои картинки.

2 вариант: **называет, но не показывает** и спрашивает чья это картинка; отдает тому, кто верно ее себе присваивает (ребенок правильно называет звук, она подходит к его букве); дети собирают свои карточки. Побеждает тот, кто первым соберет все свои картинки.

3 вариант: дети самостоятельно выбирают свои картинки;

4 вариант: ведущий не показывает и не называет картинку, а лишь загадывает про нее. Отгадать и забрать ее может тот, чья она.

5 вариант: дети распределяются на 3 команды по признаку нахождения ОДНОГО («Л» или «Р») звука в слове: первый-средний-последний.

Ведущий показывает\называет\загадывает картинку, но забрать ее может только тот, чья она.

Побеждает тот, кто:

первый соберет свои картинки
не пропустит ни одной своей картинки

бвариант: дети делятся на 2 команды: «Р» и «Л». Ведущий
показывает\называет\загадывает карточку. Игроки должны разобрать свои.
Побеждают те, кто из них соберет скорее и правильнее свои картинки.

