

Дидактическая игра «Звуковые лабиринты» для детей 5-7 лет

Цель: Автоматизировать звуки «Ш» «С» «Л» «Р» «З», развивать внимание, память.

Перед игрой необходимо распечатать игровые поля.

Ход игры 1 вариант: Ребенку предлагается игровое поле – лабиринт. Ребенок ставит фишку на начало лабиринта. Если ребенок произносит слово ясно, четко, правильно, фишку переставляет на следующую картинку. Взрослый следит за правильностью произношения.

Ход игры 2 вариант: Аналогично первому варианту, но игроку еще нужно составить со словом предложение. Если задание выполнено, игрок переставляет фишку на следующую картинку.

Ход игры 3 вариант: Играть можно в группе детей, на скорость выполнения заданий.