

Дидактическая игра «Любимые сказки» для детей 4-7 лет

Цель: развитие речи.

Задачи:

- ✓ Научить ребенка составлять рассказ по серии сюжетных картинок.
- ✓ Способствовать формированию словарного запаса детей.
- ✓ Развивать логическое мышление, зрительное восприятие, внимание, память.
- ✓ Познакомить с сюжетом пяти сказок («Теремок», «Колобок», Маша и медведь», «Репка», «Заюшкина избушка»)
- ✓ Развивать воображение (способствовать желанию детей самостоятельно придумывать сказки).

Ход игры:

Перед началом игры необходимо распечатать и разрезать игровые поля и карточки.

Варианты игры:

- **«Расскажем вместе сказку» (упрощенный вариант)**

Взрослый раскладывает карточки с сюжетом одной сказки по порядку. Затем начинает рассказывать сказку, а ребенок продолжает пример: посадил дед... (ребенок – репку). Выросла репка (ребенок - большая – пребольшая) и т. д. »

Затем помощь взрослого ребенку снижается. При рассказывании сказки ребенок выкладывает карточки с сюжетом самостоятельно.

- **«Сказочное лото»**

Выбирается ведущий. Игрокам выдаются поля (можно более одного). У ведущего находятся карточки (картинками вниз). Ведущий показывает одну картинку игрокам, те определяют, чья картинка. Тот игрок, кто узнал свою картинку, называет сказку, если он ответил правильно, то получает карточку и закрывает игровое поле. Выигрывает тот, у кого быстрее всего закроется игровое поле.

- **«Назови сказку по главному герою»**

Карточки с изображениями героев сказки лежат в центре стола, картинками вниз. Участники игры по очереди берут по одной карточке, переворачивают карточку и отвечают, из какой сказки данный герой. За каждый правильный ответ, игрок получает фишку (фишки можно нарезать из бумаги, а можно, вместо фишек, использовать пуговицы, счетные палочки и т. д.). Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся все карточки с героями. Выигрывает тот, у кого больше всего фишек.

- **«Придумаем свою сказку»**

В игре могут принимать участие от 2 до 5 игроков. Все сюжетные карточками лежат в центре стола картинками вверх. Участники игры берут себе столько карточек, сколько нужно игроку (игрок решает сам). Затем игроки придумывают свою сказку и выкладывают сюжет этой сказки по порядку перед собой. Как только игрок готов, он хлопает в ладоши (можно придумать другой сигнал, например звонок или колокольчик). Когда прозвучал сигнал, все игроки слушают сказку. Выигрыш может распределяться по мере скорости выполнения задания (1, 2, 3 место). А можно устроить голосование всех участников игры за понравившуюся сказку.

