

Дидактическая игра «Он, она, оно» для детей 6-7 лет

Цель: Развитие речи

Задачи:

- учить склонять имена существительные по родам
- учить детей делить слова на слоги
- учить составлять звуковую схему слова.

Ход игры:

Перед началом игры распечатать. Вырезать три игровых поля (теремки) и картинки со словами, фишки зеленого, красного и синего цвета. К каждому игровому полю соответствует 8 картинок.

Варианты игры:

1. Ребенку (или детям) предлагается одно игровое поле. Картинки находятся у ведущего или взрослого. Ведущий показывает одну картинку. Игрок, узнавший свою картинку, относящуюся к своему игровому полю, проговаривает род существительного и забирает ее. Выигрывает тот игрок, у кого быстрее всех окажется 8 картинок.
2. Аналогично первому варианту, но игрок должен разделить слово на слоги и хлопать в ладоши столько раз, сколько в слове слогов. Если задание сделано правильно, игрок забирает картинку, если нет, ведущий забирает ее себе. Выигрывает тот игрок, у кого быстрее соберутся картинки (или будет больше картинок, чем у других игроков).
3. В этом варианте используются только маленькие карточки. Карточки лежат на столе вниз картинками. Игроки берут одну карточку, переворачивают ее. И составляют схему слова, используя фишки красного, синего, зеленого цвета. Кто правильно и быстро составил схему слова, тот и выиграл.

Красный квадрат – гласный звук

Зеленый квадрат – мягкий согласный

Синий квадрат – твердый согласный