

**Дидактическая игра
«ПОДАРКИ от МАРКИЗЫ».**

Возраст: от 6 лет до 99 лет.

Цель: развивающая игра-забава, которая не только хорошо развлекает и отвлекает ребенка (если приходится долго быть без дела).

Задачи:

1. развивает у ребенка внимание, умение действовать по правилу-заданию;
2. развивает память;
3. развивает сообразительность;
4. игра поддерживает желание детей соревноваться, стремиться к выигрышу;
5. развивает речь - активизирует словарь.

Ход игры: по жребию или по считалке выбирается ведущий.

После слов-присказки он - задает вопросы, а все остальные (игроки) - отвечают ему. Отвечать нужно быстро, не затягивая ответа (так играть будет интереснее). Исправлять свой ответ нельзя: что сказал, то и сказал!

При ответе на вопросы **ЗАПРЕЩЕНО** произносить слова: «**да\нет**», «**черное\белое**»!

Ведущий пытается подловить игроков, чтобы они ответили словами «**да\нет**», «**черное\белое**» .

Кто ошибся – вышел из игры!

Выигрывает тот, кто не сказал запрещенных слов!

Все участники усаживаются в круг или в ряд.

Ведущий говорит присказку: (игроки могут повторять её все вместе!)

**ПРИЕХАЛА МАРКИЗА ВЕРХОМ НА СТАРОЙ КРЫСЕ,
ПРИВЕЗЛА БАННЫЙ ВЕНИК и 100 РУБЛЕЙ ДЕНЕГ.
ОБЕЩАЛА ВСЕ ПОДАРИТЬ,
НО ВЕЛЕЛА ЧЕРНОЕ и БЕЛОЕ НЕ НОСИТЬ,
«ДА» И «НЕТ» НЕ ГОВОРИТЬ!
СЕЙЧАС ПОИГРАЕМ.
ЧЬИ ПОДАРОЧКИ, УЗНАЕМ!**

Ведущий задает по очереди каждому игроку вопросы так, чтобы они произнесли запрещенные слова («**да\нет**, **черное\белое**»).

например: «Маркиза приехала на крысе?», «Тебе нужен банный веник?», «А от 100рублей ты откажешься?», «Твой любимый цвет», «А цвет мира какой, по твоему мнению?», «Какого цвета у меня черные шорты?».....