

**Дидактическая игра  
«Путешествие»  
для детей с 5 лет.**

**Цель:** развитие речи (словарь).

**Задачи:**

1. развитие фонематического слуха, умения подбирать слова на определенный звук.
2. знакомство с азбукой;
3. воспитание адекватного игрока: умение слушать другого игрока, ждать своей очереди для ответа, не повторяться.
4. воспитание интереса к речевым играм;

**Ход игры:**

**помощники для игры:** настенная азбука играют ведущий (взрослый) и игроки.

**1 вариант:**

\*ведущий говорит: "приглашаю вас в путешествие ..., например, в Индию. Что нужно для путешествия? Всегда нужен багаж!

\*"А на какую букву будет наш багаж?". Один из игроков (ребенок), отвернувшись, показывает рукой любую случайную букву на настенной азбуке. Какая буква выпала – на нее и будет собран багаж. (например выпала буква "К" – кошка, кактус, кастрюля...).

\*игроки по очереди говорят свои варианты. Повторяться НЕЛЬЗЯ.

НО если слов на эту букву уже много сказано, а дети хотят продолжать, можно продолжить так: "Первая палуба уже занята. Давайте заполнять следующую, на букву "...." (выбор новой буквы).

**2 вариант:**

Игра может иметь продолжение:

**ВАРИАНТЫ ТЕМЫ:**

\*собираем багаж:

\*соседи в путешествии:

\*что увидим в путешествии;

\*что радует в путешествии:

\*возможные опасности;

и прочее...СОЧИНЯЕМ ВМЕСТЕ С ДЕТЬМИ!