

**Дидактическая игра
«Путешествие»
для детей с 5 лет.**

Цель: развитие речи (словарь).

Задачи:

1. развитие фонематического слуха, умения подбирать слова на определенный звук.
2. знакомство с азбукой;
3. воспитание адекватного игрока: умение слушать другого игрока, ждать своей очереди для ответа, не повторяться.
4. воспитание интереса к речевым играм;

Ход игры:

помощники для игры: настенная азбука играют ведущий (взрослый) и игроки.

1 вариант:

*ведущий говорит: "приглашаю вас в путешествие ..., например, в Индию. Что нужно для путешествия? Всегда нужен багаж!

*"А на какую букву будет наш багаж?". Один из игроков (ребенок), отвернувшись, показывает рукой любую случайную букву на настенной азбуке. Какая буква выпала – на нее и будет собран багаж. (например выпала буква "К" – кошка, кактус, кастрюля...).

*игроки по очереди говорят свои варианты. Повторяться НЕЛЬЗЯ.

НО если слов на эту букву уже много сказано, а дети хотят продолжать, можно продолжить так: "Первая палуба уже занята. Давайте заполнять следующую, на букву "...." (выбор новой буквы).

2 вариант:

Игра может иметь продолжение:

ВАРИАНТЫ ТЕМЫ:

*собираем багаж:

*соседи в путешествии:

*что увидим в путешествии;

*что радует в путешествии:

*возможные опасности;

и прочее...СОЧИНЯЕМ ВМЕСТЕ С ДЕТЬМИ!