

**Дидактическая игра**  
**"Угадай игрушку"**  
**для детей 5-7 лет**

**цель:** развитие связной речи.

**Задачи:**

1. активизация словаря;
2. закрепление составления фраз;
3. развитие внимания (нельзя произносить определенное слово);

**Ход игры:**

- \* 1 водящий, несколько игроков; водящий выбирается по считалке;
- \* водящий на 3-5 минут выходит за дверь;
- \* каждый игрок берет себе какую-либо игрушку или предмет.
- \* в отсутствие ведущего игроки придумывают какую-либо историю, где главным персонажем выступает одна из принесенных игрушек\предметов.
- \* все игрушки, в том числе и выбранный игровой персонаж, расставлены на столе (рядом с игроками).
  
- \* приглашается водящий игрок.
- \* игроки из группы поочередно говорят ему по 1 фразе из придуманной ими истории, не называя главного персонажа, а замещая его название местоимением "он" или "она".
- \* водящий должен угадать по рассказу игрушку.

Если угадал правильно, выбирается другой водящий, и игра повторяется.  
Если ответ неправильный, игроки дополняют рассказанную историю так, чтобы помочь водящему угадать (НО НЕ НАЗЫВАЯ!).  
Водящий справится!