

Настольная игра-путешествие «Красная шапочка» для детей 5-6 лет

Цель: закрепление знаний детей по сказке «Красная шапочка»

Задачи: - развивать внимание, усидчивость,

- развивать мелкую моторику пальцев рук,

- развивать у детей умение играть в коллективе и действовать по правилам,

- формировать у детей интерес к художественной литературе

Ход игры: В игре принимают участие 3-4 человека. Для начала игроки должны выбрать себе цвет игровой фишки и определить, кто будет ходить первым, бросив кубик. Путешествие начинается, поэтому все фишки в начале игры нужно установить на кружочке с надписью СТАРТ. Игроки бросают кубик по очереди и продвигают свою фишку вперёд по игровому полю на столько кружков, сколько очков выпало на кубике. На пути участников могут возникнуть препятствия, которые отправят их на несколько клеток назад или призовые секторы, позволяющие перемещаться вперёд. В процессе путешествия игрокам встречаются главные персонажи произведения «Красная шапочка»: Красная шапочка, Волк. Побеждает тот, кто первым дойдёт до ФИНИША (остановится на последнем кружке или пройдёт его).